

# REGULAMENTO

## **Organização**

O Torneio Fut3x3 Rio de Mouro é uma atividade de carácter desportivo, não competitivo, organizado pela Junta de Freguesia de Rio de Mouro.

O Evento tem como finalidade fomentar a amizade e a confraternização entre jovens, combatendo hábitos de sedentarismo nos jovens durante as suas férias.

O Torneio terá lugar no Pavilhão Desportivo Municipal de Fitares, nos dias 01, 02 e 03 de abril de 2024. As datas e horas serão confirmadas depois da inscrição, com as equipas participantes.

Terá dois escalões:

Sub Elite (anos de nascimento: 2008, 2009 e 2010)

Sub Minis (anos de nascimento: 2011, 2012 e 2013)

Cabe à Comissão Organizadora o acompanhamento do torneio.

## **Junta de Freguesia de Rio de Mouro**

- Técnico Desportivo – Hélder Monteiro
- Técnico Desportivo – André Pinto

## **Responsáveis pela Equipa**

Cada equipa deve comparecer ao local de jogo 30 minutos antes da hora marcada para a sua realização.

O capitão de equipa será um jogador que fica responsável pela sua equipa, tendo como principal função organizar a sua equipa para participação no torneio. O capitão de equipa será ainda o porta-voz e o intermediário entre a equipa e a organização.

No início do jogo, o capitão terá como função indicar à mesa, os participantes presentes para inscrição no boletim de jogo, e no final de cada jogo terá a responsabilidade de assinar o boletim de jogo;

A organização fornecerá ficha de jogo.

É obrigatória a apresentação em todos os jogos, a fotocópia legível do cartão de cidadão.

Estas medidas visam facilitar o contacto com a Organização.

## **EQUIPAMENTOS**

Todos os elementos da equipa devem comparecer com vestuário adequado à prática de desporto, e se possível t-shirts de igual cor entre a equipa.

Todos os jogadores deverão utilizar ténis “limpos” e adequados à prática da modalidade, não sendo permitido ténis que marquem o piso. Caso o árbitro verifique que o calçado não está devidamente limpo ou que poderá danificar o piso, impedirá a participação do respetivo jogador no jogo.

É proibido o uso de qualquer objeto que possa causar lesões ao jogador, tais como, jóias, alfinetes, braceletes, relógios, etc.

Em caso de equipamentos idênticos entre 2 equipas, será sorteada, a equipa que deverá jogar com colete fornecido pela organização.

### **Formas de competição**

A estrutura da competição neste torneio disputa-se no sistema de grupos.

O jogo terá duração de uma parte de **15 minutos**. O tempo de jogo só será parado apenas por indicação do árbitro aos assistentes de Mesa.

Será dada tolerância de 5 minutos às equipas, finda a qual será atribuída derrota (0-3) à equipa faltosa; O número mínimo de jogadores para se poder iniciar um jogo é de 3 jogadores por cada equipa.

À segunda falta de comparecimento a equipa é desqualificada, sendo anulados todos os resultados advindos da sua participação.

A pontuação dos jogos é atribuída de acordo com os seguintes resultados: Vitória : 3 pontos, Empate: 2 pontos; Derrota: 1 ponto

### **Arbitragem**

A arbitragem dos jogos é garantida pela Entidade Organizadora, as suas decisões são soberanas e das quais não existirá recurso algum.

### **Disciplina**

Pede-se que este torneio decorra segundo as normas e valores da ética desportiva, pelo que, os comportamentos de indisciplina ou violência, dentro e fora do campo, podem significar a exclusão imediata de um jogador ou da própria equipa.

Compete à respetiva Entidade Organizadora, avaliar a conduta dos participantes e decidir em conformidade.

## **Calendarização**

A calendarização dos jogos é da responsabilidade da Entidade Organizadora, devendo ser divulgada a todos os intervenientes e afixada em locais no Pavilhão.

## **Prémios**

A entrega dos prémios será realizada após o último jogo do torneio.

São atribuídos os seguintes prémios:

- Taça para 1º, 2º e 3º lugares;
- Taça “Fair-Play” – será considerada a equipa mais correta do torneio, aquela que no final do mesmo, tenha sido menos penalizada. Em caso de igualdade pontual, será atribuída a taça à equipa que ficar pior classificada.

## **Inscrição de equipas**

As equipas serão constituídas no mínimo por 3 jogadores e máximo de 5 jogadores, residentes/naturais no concelho de Sintra, sexo masculino e feminino. A inscrição de equipa deverá ser feita através do link, disponibilizado pela organização ou deverá ser feita através preenchimento de formulário próprio e entregue via email ou presencialmente na Junta de Freguesia de Rio de Mouro. As inscrições encerram no dia **28 de março de 2024**, sendo que após esta data não serão aceites mais inscrições. Será permitido proceder alterações à constituição da equipa até ao primeiro jogo da equipa. A organização poderá solicitar às equipas o comprovativo que atestem as condições de admissão de participação dos jogadores no torneio.

## **Inscrição de Jogadores**

As equipas serão constituídas no mínimo por 3 jogadores e máximo de 5 jogadores, residentes/naturais no concelho de Sintra.

## **Disposições finais**

Não serão aceites quaisquer protestos de jogos.

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Organização.